

Bài 1 trang 16 SBT Tin học 5

Sử dụng các công cụ thích hợp để vẽ hình con cá cảnh.

Lời giải:

Hướng dẫn:

- Sử dụng công cụ hình tròn để vẽ thân cá, mắt cá, bong bóng
- Sử dụng bút để vẽ các chi tiết như kẻ mắt cá, vây cá, đuôi cá, gai cá, ...

Kết quả:

**Bài 2 trang 16 SBT Tin học 5**

Sử dụng các công cụ thích hợp để vẽ bức tranh “Cuộc thi văn nghệ”.

Lời giải:

Hướng dẫn:

- Vẽ hàng ghế khán giả: Dùng công cụ để vẽ hình e-líp tương trưng cho một ghế, rồi dùng công cụ sao chép để tạo ra dãy ghế.



- Dùng công cụ sao chép để sao chép ra một dãy ghế khác rồi tô màu đậm hơn cho dãy ghế mới này.



- Tiếp theo em dùng công cụ cắt dán để xếp hàng ghế thứ 2 ở sau hàng ghế thứ nhất đã vẽ.



- Lặp các bước trên, em sẽ có thêm nhiều hàng ghế khác.
- Vẽ các bạn ca sĩ:
- Dùng công cụ hình e-líp để vẽ khuôn mặt.
- Dùng công cụ hình chữ nhật để vẽ thân người.
- Dùng công cụ bút chì để vẽ tay, chân, micro và các chi tiết khác.

Kết quả:



Bài 3 trang 17 SBT Tin học 5

Sử dụng các công cụ thích hợp để vẽ bức tranh “Trượt băng”

Lời giải:

Hướng dẫn:

- Sử dụng công cụ hình chữ nhật, bút để vẽ người
- Sử dụng công cụ bút, hình tròn để vẽ cây
- Tô màu thích hợp cho bức tranh

Kết quả:



Bài 4 trang 18 SBT Tin học 5

Từ một hình vuông ban đầu, em hãy tập cắt dán thành hình chiếc áo như mẫu sau:

Lời giải:

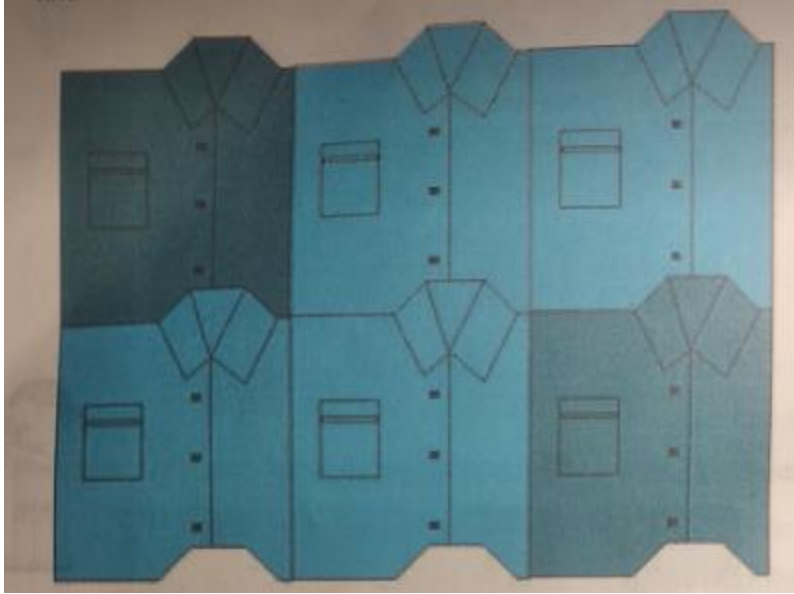
Hướng dẫn:

- Dùng công cụ để cắt phần dưới của hình vuông làm cổ áo.
- Di chuyển phần cổ áo này lên phía trên hình vuông. Sau đó em vẽ khuy áo, túi áo, tô đường viền màu đen cho chiếc áo:



- Cuối cùng em sử dụng công cụ sao chép ra thành nhiều chiếc áo.

Kết quả:

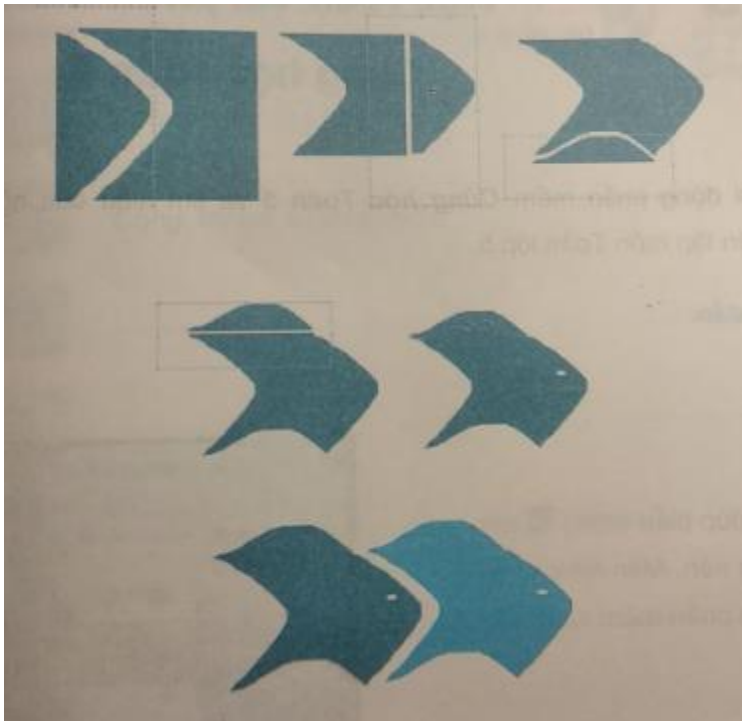


Bài 5 trang 19 SBT Tin học 5

Từ một hình vuông ban đầu, em hãy tập cắt dán hình đàn cá như mẫu sau:

Lời giải:

Hướng dẫn: Xem lại hướng dẫn của bài Thực hành tổng hợp 2 trong Sách giáo khoa Cùng học tin học, quyển 3. Những hình dưới đây gợi ý các bước thực hiện.



Kết quả:

